

Regulamin Konkursu „BenQ – Kreatywność i Ekspresja”.

1. W konkursie „**BenQ – Kreatywność i Ekspresja**”, zwanym dalej „Konkurs”, może wziąć udział każda osoba, która ukończyła 18 lat. Warunkiem zgłoszenia jest zamieszczenie swojego oryginalnego projektu zgodnego z tematem „**BenQ – Kreatywność i Ekspresja**” w swoich mediach społecznościowych (FaceBook, Instagram, Twitter) jako publiczny post, używając wszystkich trzech hashtagów: **#benqkonkurswideo**, **#inspiration_by_benq**, **#frankfuterro**, podając tytuł filmu i dodając w jego opisie: Moje zgłoszenie na Konkurs BenQ Wideo (wklejając koniecznie link do konkursu): www.bit.ly/2uAVIoI
2. Uczestniczenie w Konkursie jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu.
3. Wszelkie zgłoszenia uznane za niebezpieczne, wulgarne, obraźliwe, nieprzyzwoite, nielegalne, rasistowskie, skopiowane, okrutne lub naruszające prawo lub prawa autorskie innych osób zostaną natychmiast zdyskwalifikowane.
4. Osoby, które złożą więcej niż jedno zgłoszenie będą zdyskwalifikowane.
5. Zgłoszenia na rzecz innej osoby oraz wspólne zgłoszenia nie będą akceptowane.
6. W konkursie wyłonionych zostanie trzech zwycięzców: zwycięzca pierwszej nagrody, zwycięzca drugiej nagrody oraz zwycięzca trzeciej nagrody.
7. Zwycięzca **pierwszej** nagrody otrzyma **monitor BenQ SW271** oraz **bezpłatny udział w trzydniowym szkoleniu Blackmagic Resolve** do wykorzystania w ciągu trzech miesięcy od ogłoszenia wyników na dowolnym organizowanym w tym okresie przez firmę Frank Futerro szkoleniu, w dowolnym mieście + **kalibrator X-Rite i1Display Pro** + **worzec X-Rite ColorChecker Passport Video**.
8. Zwycięzca **drugiej** nagrody otrzyma **worzec X-Rite ColorChecker Video** + kupon rabatowy wynoszący 1000 zł brutto uprawniający do **zniżki wynoszącej 1000 zł** brutto za udział w trzydniowym szkoleniu BlackMagic Resolve do wykorzystania w ciągu trzech miesięcy na dowolnym dostępnym w tym okresie organizowanym przez firmę Frank Futerro szkoleniu w dowolnym mieście.
9. Zwycięzca **trzeciej** nagrody otrzyma **worzec X-Rite ColorChecker Video**.
10. Każda z nagród zawiera koszty dostawy nagród na wskazany przez zwycięzcę adres na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Nie uwzględnia kosztów dojazdu na szkolenie, zakwaterowania i wyżywienia w okresie szkolenia.
11. Termin przyjmowania zgłoszeń upływa w dniu 30 czerwca 2019, o godzinie 23:59. Zgłoszenia otrzymane po upływie tego terminu nie będą rozpatrywane.
12. Wszyscy trzej zdobywcy nagród zostaną wybrani przez zespół czterech jurorów. Wybierając zwycięzców jurorzy będą poszukiwać wybitnie skomponowanego, artystycznego i oryginalnego obrazu, będącego najlepszą interpretacją założeń konkursowych według następujących kryteriów: narracja, kompozycja i przekaz.
13. Aby nagrody mogły zostać zatwierdzone, wszyscy laureaci wybrani przez jurorów zostaną poproszeni o dostarczenie danych osobowych potrzebnych do wysyłki nagród oraz oryginalnego pliku z pracą zgłoszoną do konkursu. Niedostarczenie danych osobowych lub pliku roboczego skutkować będzie anulowaniem nagrody i wyborem innego zwycięzcy.

14. Minimalna rozdzielczość pracy musi wynosić 1920 × 1080. Długość filmu nie może przekroczyć 60 sekund. Osoba zgłaszająca się do konkursu powinna posiadać wszelkie prawa wykorzystania wizerunku osób biorących udział w filmie oraz prawa do wykorzystania muzyki wykorzystanej w utworze audiowizualnym.
15. Czas realizacji nagrody po jej przyznaniu, w którym Zwycięzca Konkursu zobowiązany jest z niej skorzystać określa organizator.
16. Nagroda nie podlega wymianie, jest niezbywalna i nie podlega wymianie na gotówkę lub inne nagrody.
17. Zwycięzcy w konkursie zostaną ogłoszeni 7 lipca 2019 roku. O wygranej zostanie poinformowany za pomocą wiadomości e-mail oraz przez kanały komunikacyjne BenQ. Każdy ze zwycięzców musi skontaktować się z Organizatorem (XP Distribution / TypeMaker Limited) w terminie do 14 dni od momentu otrzymania powiadomienia i potwierdzić przyjęcie nagrody. W przypadku, gdy Zwycięzca nie skontaktuje się z Organizatorem we wskazanym terminie, zrezygnuje z nagrody lub naruszy niniejszy Regulamin, wówczas ostatecznie traci prawo do nagrody bez prawa do innej nagrody oraz żądań i roszczeń wobec XP Distribution / TypeMaker Limited. W przypadku utraty przez Zwycięzcę prawa do nagrody XP Distribution / TypeMaker Limited zastrzega sobie prawo do przekazania pierwszej nagrody kolejnej nagrodzonej osobie, zgodnie z procedurą opisaną powyżej (kolejno wybrana osoba musi skontaktować się z XP Distribution / TypeMaker Limited w terminie 14 dni od momentu otrzymania powiadomienia o wygranej i potwierdzić przyjęcie nagrody. W przeciwnym wypadku kolejna wybrana osoba również straci prawo do nagrody).
18. Każdy zwycięzca może zostać poproszony przez XP Distribution / TypeMaker Limited o udział w promocjach lub publikowanych akcjach marketingowych organizowanych przez firmę BenQ Corporation lub BenQ Europe, jak również o przekazanie materiałów filmowych wykonanych przez Zwycięzcę, do których BenQ Corporation lub BenQ Europe otrzyma prawo wykorzystania w celach reklamowych.
19. XP Distribution / TypeMaker Limited nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody, straty, zobowiązania lub rozczarowanie poniesione przez zwycięzcę w wyniku wzięcia udziału w konkursie, przyjęciu nagrody lub jej akceptacji.
20. Nagroda podlega prawu angielskiemu, a uczestnicy Konkursu nieodwołanie podlegają wyłącznej jurysdykcji sądów angielskich.
21. Prawa autorskie należą do twórcy projektu, jednak za ich przekazanie nie zostanie zaoferowana żadna rekompensata finansowa.
22. Organizatorem konkursu jest firma XP Distribution. XP Distribution jest nazwą handlową firmy Typemaker Limited.

Dyrektorzy: Geoffrey Clements oraz Simon Prais

Firma zarejestrowana w Anglii, Nr: 2850281

Adres: Spectrum Point, 164 Clapgate Lane, Woodgate Valley, Birmingham, B32 3DE